

PLAYROOM

Playroom es un espacio de recreación infantil ubicado en el centro de la ciudad de Rosario. Un sector neurálgico con constante tránsito peatonal y vehicular donde abundan los locales comerciales y la cartelería. El desafío del proyecto consistió en encontrar una propuesta que sea protagonista en dicho contexto urbano, partiendo de la estructura prototípica de una "Casa Chorizo" a reformar.

Desde un abordaje programático, se rompió con la lógica tradicional del salón de fiestas infantiles que dispone progresivamente los espacios, priorizando el control de acceso de los niños.

(CALLE- SALÓN DE PADRES- FILTRO INFANTIL- JUEGO DE NIÑOS)

En lugar de ello, se invirtió el esquema habitual colocando los juegos infantiles en contacto visual directo con la calle, aprovechando la potencia formal y cromática de los mismos.

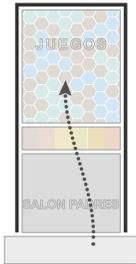
(CALLE- JUEGO DE NIÑOS- FILTRO INFANTIL- SALÓN DE PADRES)

Para aumentar el efecto de esta "Fachada-Juego", se abrió un gran ventanal a modo de vidriera, respetando los elementos ornamentales de la fachada original. A su vez, los juegos se diseñaron de tal manera que conforman una segunda fachada que actúa como un gran cartel: en primer plano, un gran tobogán helicoidal

que remata en un pelotero; y el resto de los juegos dispuestos en los laterales, permitiendo apreciar la profundidad del edificio.

Para lograr dicha inversión programática fue necesario implementar un ingreso independiente que cumpla la función de Control de Acceso. La entrada, que originalmente era un bajo escalera, se resolvió con una arcada que permite maximizar el espacio reducido. La misma se conformó con una articulación de luces y colores que pretenden invitar a los niños al juego.

Esquema Habitual



Esquema Propuesto

